

Marco Bianchi _Bando Microincentivi II Call

Marco Bianchi _Bando Microincentivi II Call

□

[1]

Il progetto prevede lo sviluppo di un videogioco basato sulla premessa narrativa che è possibile entrare nella mente delle persone e visitarne i ricordi. Ogni livello del gioco rappresenta una scena nella memoria del paziente. I giocatori dovranno risolvere il caso entrando nella mente del soggetto. Ciascun ricordo rappresenta una scena, che viene vista in fermo immagine, come una fotografia tridimensionale nella quale i giocatori possono muoversi. L'esperienza si propone come un gioco investigativo, una sorta di escape room nella quale occorre esplorare l'ambiente per trarre indizi utili alla risoluzione del caso. L'intervento prevede la creazione dell'impianto complessivo del videogioco da parte del soggetto proponente e il completamento da parte del fornitore attraverso le seguenti attività: implementazione della VR free roaming; creazione Intelligenza artificiale dei NPC; creazione animazioni con tecnica del motion capture; sonorizzazione del gioco.

Dati finanziari

[2]

Il grafico mostra la percentuale di risorse del progetto che sono state impegnate e spese

- Risorse impegnate: € 15.000,00
- Risorse da impegnare: € 0,00
- Risorse spese: € 15.000,00

- Risorse da spendere: € 0,00

Dati generali

Programma:

[POR FESR 2014-2020](#) [3]

Asse:

[Asse I](#) [4]

Azione:

[Azione 1.3.2](#) [5]

Tipo operazione:

[Erogazione di finanziamenti e aiuti a imprese e individui](#) [6]

Provincia:

[Cagliari](#) [7]

Comune:

[Sinnai](#) [8]

Attuatore:

[Marco Bianchi](#) [9]

Dati aggiornati il:

18/10/2021

Dati finanziari

Risorse programmate:

€ 15.000,00

Risorse impegnate:

€ 15.000,00

Risorse spese:

€ 15.000,00

Economie ammesse:

€0,00

Tempistica del progetto

Nessuna informazione disponibile

[Lascia un commento](#) [10]

Progetti in evidenza



[11]

[Comune di Luogosanto - Antico percorso del rito del fuoco dalla basilica alla chiesa di San Quirico](#) [11]

[POR FESR 2007-2013](#) [14]

- [ASSE V](#) [13]

- [LdA 5.2.1.a](#) [14]

Comune:

[Luogosanto](#) [15] ([OT](#) [16])



[17]

[Comune di Carbonia - Restauro e recupero dell'albergo operaio storico](#) [17]

[POR FESR 2007-2013](#) [12]

- [ASSE V](#) [13]

- [LdA 5.1.2.a URB](#) [18]

Comune:

[Carbonia](#) [19] ([CI](#) [20])



[21]

[Realizzazione da parte dell'Agenzia Conservatoria delle Coste dell' Eco-ostello Azione 4, Macroazioni \[...\]](#) [21]

[POR FESR 2007-2013](#) [12]

- [ASSE IV](#) [22]

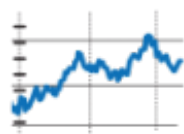
- [LdA 4.1.2.b](#) [23]

Comune:

[Buggerru](#) [24] ([CI](#) [20])

[Vedi tutti](#) [25]

Altri progetti nella provincia



[26]

[Assistenza Tecnica per l'attività di controllo di 1° livello dei Programmi comunitari POR FESR 20 \[...\]](#) [26]

[POR FESR 2014-2020](#) [3]

- [Asse VIII](#) [27]

- [Azione 8.1.1](#) [28]

Comune:

[Cagliari](#) [29] ([CA](#) [7])



[30]

[ICOOLHUNT SRL](#) [30]

[POR FESR 2007-2013](#) [14]

- [ASSE VI](#) [31]

- [LdA 6.2.1.a](#) [32]

Comune:

[Pula](#) [33] ([CA](#) [7])



[34]

[SarduPro S.r.l.](#) [34]

[POR FESR 2007-2013](#) [12]

- [ASSE VI](#) [31]

- [LdA 6.2.1.a](#) [32]

Comune:

[Cagliari](#) [29] ([CA](#) [7])

[Vedi tutti](#) [35]

Dati aggiornati al 03/09/2022