

Perdaxius

Image:



Perdaxius sorge nel cuore della zona mineraria del Sulcis ed è avvolto da un territorio ricco di piombo argentifero. Comprende quattordici piccole frazioni, tra cui Pesus e San Leonardo. Il nome del paese significa "pietoso", probabilmente per via della particolare conformazione del terreno. L'abitato si distribuisce attorno alla chiesa, che ne costituisce il nucleo fondamentale.

Progetti ([Visualizza](#))

2

Risorse

€ 625.000,00

Progetti nel territorio di Perdaxius

Avanzamento della spesa

Percentuale di risorse programmate che è stata spesa.

- Risorse spese: € 478.310,63
- Risorse da spendere: € 146.689,37

Risorse programmate per gruppi di beneficiari

Distribuzione per gruppi di destinatari dell'importo dei progetti finanziati.



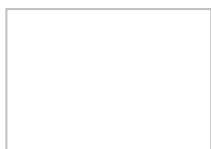
- imprese: € 0,00
- Associazioni e fondazioni: € 0,00
- Altri enti: € 0,00
- Ospedali e aziende ospedaliere: € 0,00
- Enti locali: € 625.000,00
- Università e istituti scolastici: € 0,00
- Persone: € 0,00
- Regione: € 0,00

Risorse programmate per categorie di intervento

Distribuzione per settore di intervento dell'importo dei progetti finanziati.

- Ricerca e innovazione: € 0,00
- Competitività per le imprese: € 0,00
- Agenda digitale: € 0,00
- Trasporti e infrastrutture a rete: € 0,00
- Energia e efficienza energetica: € 0,00
- Ambiente e prevenzione dei rischi: € 0,00
- Attrazione culturale, naturale e turistica: € 0,00
- Rinnovamento urbano e rurale: € 325.000,00
- Occupazione e mobilità dei lavoratori: € 0,00
- Servizi di cura infanzia e anziani: € 0,00
- Inclusione sociale: € 0,00
- Istruzione: € 300.000,00
- Rafforzamento capacità della PA: € 0,00

Progetti nel territorio di Perdaxius



[Riqualificazione del centro urbano - Perdaxius](#)

[POR FESR 2007-2013](#)

- [ASSE V](#)

- [LdA 5.2.1.a CRP](#)

Comune:

[Perdaxius \(CI\)](#)



[085 Comune di Perdaxius-- Scuola media-CA000438---](#)

[POR FESR 2007-2013](#)



- [ASSE II](#)

- [LdA 2.2.1.a](#)

Comune:

[Perdaxius \(CI\)](#)

[Vedi tutti](#)

Dati aggiornati al 03/09/2022