

## Boroneddu

Image:



Boroneddu è un piccolo borgo disteso nell'altopiano basaltico di Ghilarza, dolcemente digradante verso il fiume Tirso, immerso in una cornice naturalistica costituita da fitti boschi e dallo specchio d'acqua del lago Omodeo. La fertilità del suo territorio attrasse la presenza umana fin da epoca remotissima, come dimostra l'abbondante presenza di domus de janas e nuraghi.

Progetti ([Visualizza](#))

2

Risorse

€ 611.492,95

## Progetti nel territorio di Boroneddu

## Avanzamento della spesa

Percentuale di risorse programmate che è stata spesa.

- Risorse spese: € 482.224,61
- Risorse da spendere: € 129.268,34

## Risorse programmate per gruppi di beneficiari

Distribuzione per gruppi di destinatari dell'importo dei progetti finanziati.



- imprese: € 0,00
- Associazioni e fondazioni: € 0,00
- Altri enti: € 0,00
- Ospedali e aziende ospedaliere: € 0,00
- Enti locali: € 611.492,95
- Università e istituti scolastici: € 0,00
- Persone: € 0,00
- Regione: € 0,00

## Risorse programmate per categorie di intervento

Distribuzione per settore di intervento dell'importo dei progetti finanziati.

- Ricerca e innovazione: € 0,00
- Competitività per le imprese: € 0,00
- Agenda digitale: € 0,00
- Trasporti e infrastrutture a rete: € 0,00
- Energia e efficienza energetica: € 0,00
- Ambiente e prevenzione dei rischi: € 0,00
- Attrazione culturale, naturale e turistica: € 0,00
- Rinnovo urbano e rurale: € 611.492,95
- Occupazione e mobilità dei lavoratori: € 0,00
- Servizi di cura infanzia e anziani: € 0,00
- Inclusione sociale: € 0,00
- Istruzione: € 0,00
- Rafforzamento capacità della PA: € 0,00

## Progetti nel territorio di Boroneddu



### [Comune di Boroneddu. Realizzazione Parco Urgu](#)

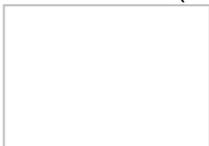
[POR FESR 2007-2013](#)

- [ASSE V](#)

- [LdA 5.2.1.a CRP](#)

Comune:

[Boroneddu \(OR\)](#)



### [Riqualificazione del Parco Urgu](#)

[POR FESR 2007-2013](#)



- [ASSE V](#)
- [LdA 5.2.1.a CRP](#)

Comune:

[Boroneddu \(OR\)](#)

[Vedi tutti](#)

Dati aggiornati al 03/09/2022

